



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Backbone.js: Experto Desarrollo Web + Titulación Universitaria





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

**1 |** Somos Euroinnova

**2 |** Rankings

**3 |** Alianzas y acreditaciones

**4 |** By EDUCA EDTECH Group

**5 |** Metodología LXP

**6 |** Razones por las que elegir Euroinnova

**7 |** Financiación y Becas

**8 |** Métodos de pago

**9 |** Programa Formativo

**10 |** Temario

**11 |** Contacto

## SOMOS EUROINNOVA

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiandes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminetemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de  
**19**  
años de  
experiencia

Más de  
**300k**  
estudiantes  
formados

Hasta un  
**98%**  
tasa  
empleabilidad

Hasta un  
**100%**  
de financiación

Hasta un  
**50%**  
de los estudiantes  
repite

Hasta un  
**25%**  
de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION





Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**





**QS, sello de excelencia académica**  
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



## BY EDUCA EDTECH

---

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION

---



Ver en la web

# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.





Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**



## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante



## 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

## FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

**25%** Beca  
**ALUMNI**

**20%** Beca  
**DESEMPLEO**

**15%** Beca  
**EMPRENDE**

**15%** Beca  
**RECOMIENDA**

**15%** Beca  
**GRUPO**

**20%** Beca  
**FAMILIA  
NUMEROSA**

**20%** Beca  
**DIVERSIDAD  
FUNCIONAL**

**20%** Beca  
**PARA PROFESIONALES,  
SANITARIOS,  
COLEGIADOS/AS**



[Solicitar información](#)

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Backbone.js: Experto Desarrollo Web + Titulación Universitaria



**DURACIÓN**  
520 horas



**MODALIDAD  
ONLINE**



**ACOMPañAMIENTO  
PERSONALIZADO**



**CREDITOS**  
4 ECTS

### Titulación

---

Doble Titulación: - Titulación de Backbone.js: Experto Desarrollo Web con 410 horas expedida por Euroinnova Business School y Avalada por la Escuela Superior de Cualificaciones Profesionales - Certificación Universitaria de Programador de Páginas Web con Php y JavaScript (Cliente + Servidor) con 4 Créditos Universitarios ECTS (Curso Homologado y Baremable en Oposiciones de la Administración Pública) con 110 horas

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION





**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

- Aprender a acceder directamente a un script desde jQuery
- Conocer los efectos en jQuery

## A quién va dirigido

---

Este Curso de Backbone.js: Experto Desarrollo Web está dirigido a estudiantes como a desarrolladores que se ocupan del modelado de sistemas, de programas y de procesos o cualquier estudiante y profesional de los sectores relacionados con el Mundo de la Informática, Internet y Programación orientada a la web que desee especializarse en Backbone.js.

## Para qué te prepara

---

Al finalizar el Curso de Backbone.js: Experto Desarrollo Web, el alumno será capaz de programar sus propias aplicaciones en JavaScript (siendo capaz de entender otros códigos JavaScript de otras aplicaciones para dotar a sus páginas web de mayor funcionalidad). Así mismo el alumno podrá desarrollar complejas aplicaciones PHP de comercio electrónico (basadas en bases de datos, mediante autenticación, guardando los datos en ficheros y siendo capaz de integrarla en una página web actual).

## Salidas laborales

---

Informática. Programación. Internet. Diseño Web

## TEMARIO

---

### PARTE 1. BACKBONE.JS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A BACKBONE.JS

1. Por qué hace falta un framework para hacer aplicaciones. Posibles opciones
2. El patrón MVC
3. La librería Underscore.js
4. jQuery y Backbone
5. Qué es REST. Framework usado para el REST
6. Herramientas usadas en el curso de Backbone
7. Archivos base y estructura de los ejemplos del curso

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EVENTOS EN BACKBONE.JS

1. Introducción a los eventos en Backbone
2. Eliminar eventos con Off
3. Distribución de eventos entre objetos
4. Eventos ejecutados una vez
5. Evento all para crear proxys de eventos
6. Listado de eventos preconstruidos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELOS DE BACKBONE.JS

1. Creación de modelos de datos
2. Propiedades en modelos; valores por defecto. Propiedades estáticas
3. Conversión a JSON
4. Inicialización de modelos
5. Funciones en los modelos. Get y Set
6. Eventos aplicados a instancias
7. Validación de propiedades con Validate
8. Herencia de modelos
9. Identificadores en Backbone
10. Diversos métodos de Model

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. COLECCIONES EN BACKBONE.JS

1. Qué es una colección. Underscore. Creamos colecciones con Backbone
2. Añadir elementos. Each
3. Añadir y eliminar elementos. Get y At
4. Añadiendo nuevos eventos. Reset
5. Modificamos elementos y utilizamos eventos para redibujar
6. Ordenamos colecciones en Backbone.js
7. Filtramos las colecciones
8. Métodos adicionales en las colecciones

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. VISTAS EN BACKBONE.JS

1. Introducción a las vistas en Backbone
2. Aplicamos vista a una colección
3. Uso de eventos con listas
4. Modificación de eventos

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. ROUTER CON BACKBONE

1. Enrutamiento en Backbone
2. Navegación en Backbone
3. Creación de rutas y recuperación de parámetros
4. Opciones de enrutamiento

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. SINCRONIZACIÓN DE DATOS EN BACKBONE

1. Instalamos Xamp
2. Configuración de la base de datos
3. Instalación de Slim y el proyecto
4. Conectamos Backbone: recuperamos registros
5. Creamos nuevos registros
6. Modificamos y eliminamos registros
7. Opciones adicionales de Sync

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. RESUMEN Y DESPEDIDA DE BACKBONE.JS

1. Despedida de Backbone.js

## PARTE 2. UML 2.0: PATRONES DE DISEÑO DE SOFTWARE

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A UML

1. Introducción
2. El origen del UML: Unified Modeling Language
3. El Proceso Unificado
4. MDA: Model Driven Architecture

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS DE LA ORIENTACIÓN A OBJETOS

1. Introducción
2. El objeto
3. La abstracción
4. Clases de objetos
5. Encapsulación
6. Herencia
7. Especialización y generalización
8. Clases abstractas y concretas
9. Polimorfismo
10. Composición
11. La especialización de los elementos: la noción de estereotipo en UML



### UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO I

1. Modelado de Requisitos: Diagrama de los casos de uso
  1. - Casos de uso
  2. - Actor
  3. - Escenario
  4. - Representación textual de los casos de uso
2. Modelado de la dinámica
  1. - Diagrama de secuencia
  2. - Diagrama de comunicación
  3. - Marcos de interacción
3. Modelado de objetos
  1. - Conocer los objetos del sistema por descomposición
  2. - Representación de clases
  3. - Las asociaciones entre objetos
  4. - Relación de generalización/especialización entre clases
  5. - Diagrama de objetos o instancias
  6. - Diagrama de estructura compuesta

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTRUCTURACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE MODELADO

1. Introducción
2. Empaquetado y diagrama de empaquetado
3. Asociaciones entre empaquetados

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELADO II:

1. Modelado de objetos
  1. - La noción de estado
  2. - El cambio de estado
  3. - Elaboración del diagrama de estados-transiciones
  4. - El diagrama de timing
2. Modelado de las actividades
  1. - Las actividades y los encadenamientos de actividades
  2. - Las particiones o calles
  3. - Las actividades compuestas
  4. - El diagrama de vista de conjunto de las interacciones
3. Modelado de la arquitectura del sistema
  1. - El diagrama de componentes
  2. - El diagrama de despliegue

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. LOS PERFILES

1. Introducción
2. Los perfiles
3. Estereotipos
4. Tagged values

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. VISUAL PARADIGM

1. Introducción
2. Instalación
3. Interface
4. Crear un Proyecto
5. Guardar un proyecto
6. Diagrama de clases
  1. - Crear Y editar un diagrama de clases
  2. - Crear y editar elementos
  3. - Agregar atributos y operaciones
  4. - Crear generalización
  5. - Crear asociación
7. Análisis textual
  1. - Crear diagrama de análisis textual
  2. - Determinar clases y elementos
  3. - Crear clases candidatas
8. Diagrama de componentes
  1. - Crear un componente
  2. - Crear una interface

### PARTE 3. PROGRAMACIÓN EN JQUERY

#### MÓDULO 1. PROGRAMACIÓN CON JQUERY

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1.INICIACIÓN A LAS PÁGINAS WEBS CON JQUERY

1. Introducción
2. Presentación
3. ¿Cómo iniciar JQuery?
4. ¿Dónde podemos documentarnos?
5. Herramientas necesarias

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2.CONCEPTOS BÁSICOS DE JAVASCRIPT

1. Introducción
2. Sintaxis Básica
3. Operadores
4. Control de flujo
5. Arrays y Objetos
6. Funciones

##### UNIDAD DIDÁCTICA 3.CONCEPTOS BÁSICOS DE JQUERY

1. Introducción
2. Obteniendo JQuery 1.9.1
3. El nucleo de jQuery
4. Cargar JQuery desde Google
5. Novedades de JQuery 1.9

##### UNIDAD DIDÁCTICA 4.SELECTORES

1. Introducción
2. Selectores básicos en jQuery
3. Selectores de jerarquía
4. Filtros en JQuery

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5.EVENTOS

1. Introducción
2. Evento de carga de Página
3. Eventos en JQuery
4. El objeto Event
5. Todavía más Eventos de JQuery

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6.ATRIBUTOS EN JQUERY

1. Introducción
2. Operaciones sobre clases
3. Leer Atributos
4. Modificar Atributos
5. Modificar varios valores de atributos a la vez
6. Añadir atributos con Attr
7. Eliminar un atributo con removeAttr()

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7.CSS EN JQUERY

1. Introducción
2. Acceso a propiedades con .css()
3. Modificar propiedades css con .css(nombre\_propiedad\_css, valor)

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8.AJAX EN JQUERY

1. Introducción
2. Conceptos Claves
3. Cargar un Archivo
4. El método GET o POST
5. Cargar un Script
6. El método AJAX de jQuery

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9.FORMULARIOS

1. Introducción
2. Formularios

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10.EFECTOS EN JQUERY

1. Introducción
2. Los efectos show() y hide()
3. Efectos de fundido
4. Creación de una animación
5. Envío de funciones callback

6. Cola de efectos
7. Efectos con desplazamientos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11.JQUERY UI

1. Introducción
2. Instalación
3. Usando jQuery UI en nuestra página web
4. Plugin draggable
5. Componente Dialog
6. Componente Button

#### UNIDAD DIDÁCTICA 12.PLUG-IN EN JQUERY

1. Plugins
2. Desarrollar Plug-ins
3. Añadir nuevos métodos abreviados
4. Parámetros del método
5. Otras funciones para plug-ins
6. Compartir un Plug-in

#### MÓDULO 2. CURSO PRÁCTICO JQUERY

##### PARTE 4. PHP Y MySQL

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. Objetivo de la obra
2. Breve historia de PHP y MySQL
3. Dónde conseguir PHP y MySQL
4. Convenciones de escritura

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A MYSQL

1. Introducción a las bases de datos relacionales
2. Trabajar con MySQL
3. Instalar nuestra base de datos de demostración
4. Aprender las bases del lenguaje SQL
5. Ejecutar consultas SQL simples

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. UTILIZAR LAS FUNCIONES MYSQL

1. Introducción
2. Funciones de control
3. Funciones de comparación
4. Funciones numéricas
5. Funciones de cadenas
6. Funciones de fechas
7. Funciones de conversión y de formato
8. Funciones de sistema

9. Funciones de cifrado y de compresión
10. Funciones de agregación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. CONSTRUIR UNA BASE DE DATOS EN MYSQL

1. Crear y eliminar una base de datos
2. Gestionar los usuarios y los privilegios
3. Administrar las tablas
4. Utilizar las claves y los índices
5. Utilizar vistas
6. Obtener información sobre las bases de datos
7. Exportar e importar una base de datos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. TÉCNICAS AVANZADAS CON MYSQL

1. Agrupar los datos
2. Utilizar subconsultas
3. Unir los resultados de varias consultas
4. Administrar las transacciones y los accesos coincidentes
5. Efectuar búsquedas mediante expresiones regulares
6. Realizar búsquedas de texto completo
7. Desarrollar rutinas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. INTRODUCCIÓN A PHP

1. ¿Qué es PHP?
2. Estructura básica de una página PHP
3. Configuración de PHP
4. Las bases del lenguaje PHP

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. UTILIZAR LAS FUNCIONES PHP

1. Preámbulo
2. Manipular las constantes, las variables y los tipos de datos
3. Manipular las tablas
4. Manipular las cadenas de caracteres
5. Utilizar expresiones regulares
6. Manipular las fechas
7. Generar un número aleatorio
8. Crear un identificador único
9. Trabajar con archivos en el servidor
10. Enviar un correo electrónico
11. Manipular los encabezados HTTP

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. ESCRIBIR FUNCIONES Y CLASES PHP

1. Funciones
2. Clases
3. Espacios de nombres



## UNIDAD DIDÁCTICA 9. GESTIONAR LOS ERRORES EN UN SCRIPT PHP

1. Visión de conjunto
2. Los mensajes de error de PHP
3. Las funciones de gestión de los errores

## UNIDAD DIDÁCTICA 10. GESTIONAR LOS FORMULARIOS Y LOS VÍNCULOS CON PHP

1. Visión de conjunto
2. Recuperar los datos pasados por la dirección
3. Recuperar los datos introducidos en el formulario
4. Controlar los datos recuperados
5. Problemas con los datos recuperados
6. Utilización de los filtros
7. Ir a otra página
8. Transferir un archivo entre el cliente y el servidor

## UNIDAD DIDÁCTICA 11. ACCEDER A UNA BASE DE DATOS MYSQL

1. Introducción
2. Utilización de la extensión MySQLi
3. Utilización de la extensión MySQL
4. PHP Data Objects (PDO)
5. "Magic quotes": de nuevo
6. Ejemplos de integración en formularios

## UNIDAD DIDÁCTICA 12. GESTIONAR LAS SESIONES

1. Descripción del problema
2. Autenticación
3. Utilizar cookies
4. Utilizar la gestión de las sesiones de PHP
5. Conservar información de una visita a otra
6. Conclusiones sobre las variables GPCS (Get/Post/Cookie/Session)

## UNIDAD DIDÁCTICA 13. ANEXOS

1. Variables PHP predefinidas
2. Constantes PHP predefinidas
3. Ejemplos adicionales

## PARTE 5. JAVASCRIPT

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. CONCEPTOS BÁSICOS E INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

1. Historial y versiones de JavaScript
2. Ventajas y desventajas de JavaScript
3. Herramientas de concepción
4. Parámetros y entorno ideal de prueba

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. INSERCIÓN DEL CÓDIGO JAVASCRIPT

1. HTML y JavaScript
2. Los dos tipos de ejecución de JavaScript
3. Las reglas de sintaxis del código
4. Creación de la página de prueba
5. Creación de una biblioteca personal de scripts JavaScript
6. Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug)
7. Las herramientas de depuración de JavaScript

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y JAVASCRIPT

1. Lenguaje de script y lenguaje de programación
2. Los principios de la programación orientada a objetos
3. Métodos JavaScript

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. UTILIZACIÓN DE CONSTANTES, VARIABLES Y OPERADORES

1. Tipología y utilización de constantes
2. Tipología de variables
3. Las etapas que se deben respetar en la utilización de las variables
4. Reglas de nombres y palabras reservadas
5. Tipología de operadores

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. CONTROLAR LOS SCRIPTS CON LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL

1. Las instrucciones condicionales
2. Las instrucciones de repetición (bucles)
3. Interrumpir y abandonar los bucles
4. La gestión de las excepciones

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. FUNCIONES Y EVENTOS

1. Papel de las funciones
2. Utilizar una función para crear un objeto
3. Los eventos

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. LOS FORMULARIOS

1. Utilización de JavaScript con los formularios
2. El objeto Form
3. Los elementos de formulario
4. Validar y enviar un formulario por correo electrónico

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. LOS PRINCIPALES OBJETOS JAVASCRIPT EN DETALLE

1. Objetos y navegadores
2. Los objetos JavaScript
3. Otros objetos útiles

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. MEJORAR LA INTERACTIVIDAD CON JAVASCRIPT Y LAS CSS

1. JavaScript y las cookies
2. JavaScript y CSS
3. Interacción JavaScript/CSS
4. AJAX y JavaScript
5. Las bibliotecas JavaScript

## ¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

### Solicita información sin compromiso

**¡Matricularme ya!**

### ¡Encuéntranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 +57 601 50885563

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group