



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Delineante Proyectista Naval





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos Euroinnova

2 | Rankings

3 | Alianzas y acreditaciones

4 | By EDUCA EDTECH Group

5 | Metodología LXP

6 | Razones por las que elegir Euroinnova

7 | Financiación y Becas

8 | Métodos de pago

9 | Programa Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

19

años de
experiencia

Más de

300k

estudiantes
formados

Hasta un

98%

tasa
empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes
repite

Hasta un

25%

de estudiantes
internacionales

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,
Elige Euroinnova



QS, sello de excelencia académica
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



Ver en la web

METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca
ALUMNI

20% Beca
DESEMPLEO

15% Beca
EMPRENDE

15% Beca
RECOMIENDA

15% Beca
GRUPO

20% Beca
FAMILIA
NUMEROSA

20% Beca
DIVERSIDAD
FUNCIONAL

20% Beca
PARA PROFESIONALES,
SANITARIOS,
COLEGIADOS/AS



[Solicitar información](#)

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

proyecto los gráficos y cálculo pertinente para que puedan llevarse a la práctica y convertirse en realizables. En el caso de los delineantes proyectistas navales se trata del diseñador que prepara los planos e ilustraciones tecnológicas de los buques para su posterior construcción y con el presente curso se obtendrán todos los conocimientos necesarios para ello.

Objetivos

- Realizar los cálculos de estructuras necesarios, cumpliendo con las normas de calidad, y de prevención de riesgos laborales y ambientales.
- Dibujar en el soporte adecuado y con los medios convencionales, los planos de fabricación de elementos, previas, bloques, u otros, para la definición de los elementos constructivos, recogiendo la información técnica necesaria para su posterior fabricación.
- Representar el posicionado de armamento de un buque, para su colocación, teniendo en cuenta los datos de la documentación técnica.
- Realizar dibujos de distintos tipos de objetos
- Aprender a trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas
- Especializarse en diseño en Autocad 3D

A quién va dirigido

Este curso de Delineante Proyectista Naval está dirigido a los profesionales del mundo de la industria naval y a todas aquellas personas interesadas en adquirir conocimientos relacionados con la delineación proyectista naval.

Para qué te prepara

El presente curso de delineante proyectista naval aporta los conocimientos necesarios para diseñar y elaborar la documentación técnica para la construcción y reparación del buque, partiendo de anteproyectos e instrucciones de ingeniería básica, cumpliendo con las especificaciones, reglamentos y normas de calidad, de prevención de riesgos laborales y protección del medio ambiente.

Salidas laborales

En este curso de delineante proyectista naval se pretende capacitar al alumno en el diseño y elaboración de documentación técnica para la construcción y reparación de buques.

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

TEMARIO

MÓDULO 1. REPRESENTACIÓN GRÁFICA EN CONSTRUCCIÓN NAVAL

UNIDAD DIDÁCTICA 1. REPRESENTACIÓN GRÁFICA EN CONSTRUCCIONES NAVALES

1. Sistemas de representación: perspectiva caballera, axonométrica, esquemática
2. Escalas más usuales
3. Tipos de líneas empleadas en planos
4. Vistas de un objeto
5. Representación de cortes, secciones y detalles
6. Croquizado
7. El acotado en el dibujo. Normas de acotado
8. Elementos normalizados
9. Uniones remachadas y atornilladas: normativa, representación de detalles con uniones remachadas y atornilladas
10. Uniones soldadas: Normativa, representación de detalles y piezas con uniones soldadas
11. Tratamientos térmicos o superficiales
12. Estado superficial. Tolerancias dimensionales y de forma
13. Normativa aplicable
14. Planos de conjunto de tuberías: bridas, diafragmas, derivaciones, conexiones, etc. Soportes utilizados en tubería. Representación isométrica de tuberías
15. Representación gráfica de soportes utilizados en tubería
16. Planos de maniobras de traslado y volteo, de botadura, flotadura, fondeo, amarre, remolque y varada
 1. - Situación de elementos de arranque y tiro
 2. - Útiles empleados (grilletes, eslingas, otros)
 3. - Ángulo de tiro
 4. - Situación, capacidades y distribución de cargas de buque
 5. - Materiales
 6. - Disposición sobre el tren de varada
 7. - Disposición sobre el tren de imadas y anguilas
 8. - Áreas de seguridad delimitadas
17. Planos de esquemas de circuitos neumáticos e hidráulicos
 1. - Equipos y elementos de los circuitos
 2. - Simbología y representación
18. Planos de armamento de un buque
 1. - Rutado y esquemas de tubería
 2. - Isométricas que definen el fabricado y montaje de la tubería
 3. - Materiales
 4. - Válvulas
 5. - Accesorios
 6. - Polines
 7. - Reforzados de estructura
 8. - Elementos de medición y comprobación
 9. - Placas rótulo

10. - Etc.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DESARROLLOS GEOMÉTRICOS E INTERSECCIONES DE TUBERÍA

1. Desarrollos inmediatos (prismas, cilindros rectos, conos rectos)
2. Método de las generatrices (conos y cilindros rectos truncados por uno o dos planos)
3. Método de triangulación (cilindros oblicuos, conos oblicuos, tolvas, transformadores, etc.)
4. Método de intersecciones (pantalones, intersecciones totales, etc).

MÓDULO 2. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA EN CONSTRUCCIONES NAVALES

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ESTRATEGIA CONSTRUCTIVA DE ESTRUCTURAS NAVALES

1. Planificación: necesidad de la planificación, organización entre diferentes departamentos, programación de tareas, tareas críticas, asignación de personal y medios, realimentación de la programación, control de costes. Método Pert
2. Técnicas de planificación de la producción: áreas de trabajo, líneas de trabajo, máquinas
3. Gestión de inventarios: concepto, optimización de la producción con MRP, Just-in-time, etc.
4. Sistemas de producción: avance tecnológico
5. Gestión de proyectos: concepto, fases de un proyecto, dirección del proyecto, técnicas utilizables en la gestión de proyectos, programación por el camino crítico
6. Proceso tecnológico de la construcción naval
 1. - Bloque: elementos, elaboración, control dimensional
 2. - Prefabricación de bloques: planos, curvos
 3. - Prearmamento: equipos, servicios
 4. - Módulos de armamento: tipos, fabricación, integración de bloques en grada
 5. - Trabajos en la grada: alineado de bloques, montaje de bloques, unión de bloques, inspecciones
 6. - Procesos de armamento: trazado de la línea de ejes, montaje de la línea de ejes, montaje de la hélice, montaje del timón, montaje del servo
 7. - Montaje del motor principal: taqueado, anclaje
 8. - Pintado del buque: preparación de superficies, aplicación
 9. - Aislamientos y recubrimientos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CÁLCULO DE ESTRUCTURAS EN CONSTRUCCIÓN Y REPARACIÓN NAVAL

1. Grafostática
 1. - Concepto de fuerza y su representación
 2. - Composición, descomposición y equilibrio de fuerzas
 3. - Estructuras trianguladas. Cálculo gráfico de refuerzos, cuadernas, baos y longitudinales
 4. - Concepto de momento y par
 5. - Centro de gravedad: determinación
 6. - Momento de inercia y momento resistente
2. Esfuerzos que soportan los elementos estructurales
 1. - Tracción: tensión admisible. Coeficiente de seguridad
 2. - Compresión: pandeo
 3. - Cortadura
 4. - Flexión
 5. - Estabilidad de buques

6. - Vibraciones

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y REPARACIÓN NAVAL

1. Especificaciones del buque: características técnicas fundamentales, descripción de la estructura, otros
2. Ingeniería básica de estructuras y armamento
3. Arquitectura naval general y de detalle
4. Reglamentación a la que se debe ajustar el proyecto o planos
 1. - Reglamentos de la sociedad de clasificación
 2. - Normas nacionales del país de abanderamiento
 3. - Normas específicas que afectan a instalaciones, materiales, pruebas e inspecciones, etc.
 4. - Otras según servicio a realizar
5. Documentación auxiliar para elaboración, fabricación y montaje de elementos intermedios: croquis de los paneles, figurado para camas, datos para el trazado, plantillas de conformado, despiece de los elementos, control dimensional, etc.
6. Obtención de datos del proyecto para elaborar los planos de estructuras metálicas: dimensiones de perfiles y chapas, conjunto de previas y bloques, soldaduras, etc.
7. Conceptos de estanqueidad e inundación progresiva
8. Catálogos de productos intermedios

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROCESOS DE UNIÓN DE ESTRUCTURAS NAVALES

1. Procedimientos de soldadura
 1. - Soldeo por electrodo: equipo de soldadura eléctrica: Características, descripción de los componentes
 2. - Soldeo semiautomático (MIG-MAG): equipo de soldadura semiautomática, características, descripción de los componentes
2. Soldeo TIG
 1. - Equipo de soldadura TIG
3. Soldeo por arco sumergido SAW: equipo, características
4. Tipos de cordones de soldadura
5. Cálculo práctico de uniones soldadas sometidas a carga estática y variable
 1. - Disposiciones generales
 2. - Soldeo en ángulo. Características
 3. - Soldeo a tope. Características
 4. - Soldadura de una unión aislada
 5. - Soldadura de las uniones de un bloque de prefabricación
 6. - Soldadura en la construcción del casco y en las reparaciones
6. Aplicación de normas y tablas en uniones soldadas
7. Deformaciones y tensiones en la unión soldada. Corrección de deformaciones
8. Otro tipo de uniones
 1. - Uniones pegadas
 2. - Uniones atornilladas

MÓDULO 3. AUTOCAD 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

1. Introducción a Autocad
2. Herramientas de la ventana de aplicación
 1. - El menú de aplicación
 2. - Barra de herramientas de acceso rápido
 3. - Cinta de opciones
3. Ubicaciones de herramientas
 1. - Acceso a la barra de menús
 2. - Barra de estado
 3. - Desingcenter
 4. - Menús contextuales
 5. - Paletas de herramientas
 6. - Líneas de Comando
 7. - Configuración del entorno de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

1. Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
2. Coordenadas cartesianas, polares
 1. - Coordenadas cartesianas y polares
 2. - Introducción de coordenadas cartesianas 2D
3. Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
 1. - Definición de las unidades de medida
 2. - Definición del formato de las unidades
 3. - Para establecer el formato y la precisión de las unidades
 4. - Definición de las convenciones de los ángulos
 5. - Para definir el formato y la precisión de ángulo
 6. - Dibujo a escala

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO Y CAPAS

1. Abrir y guardar dibujo
2. Capas
3. Vistas de un dibujo
4. Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ADMINISTRACIÓN DE VISTAS Y ESPACIOS DE TRABAJO

1. Cambio de vistas
2. Utilización de las herramientas de visualización
3. Presentación de varias vistas en espacio modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OBJETOS SÓLIDOS 3D

1. Creación, composición y edición de objetos sólidos
 1. - Creación de un prisma rectangular
 2. - Creación de una cuña
 3. - Creación de un cono
 4. - Creación de una esfera
 5. - Creación de un cilindro

6. - Creación de un toroide
7. - Creación de una pirámide
2. Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar
 1. - Revolución de un objeto
 2. - Barrido de un objeto
 3. - Solevar un objeto

UNIDAD DIDÁCTICA 6. OBJETOS 3D. MALLAS Y SUPERFICIES

1. Presentación general de la creación de mallas
 1. - Creación de primitivas de malla 3D
 2. - Construcción de mallas a partir de otros objetos
 3. - Creación de mallas mediante conversión
 4. - Creación de mallas personalizadas (originales)
 5. - Creación de modelos alámbricos
 6. - Adición de altura 3D a los objetos
2. Superficies
 1. - Superficies de Red
 2. - Superficies Planas
 3. - Fusión de Superficies
 4. - Superficies de Parche
 5. - Superficies de Desfase
 6. - Empalme de superficies
 7. - Creación de NURBS

UNIDAD DIDÁCTICA 7. UNIDAD DIDÁCTICA OPERACIONES 3D

1. Desplazamiento de objetos 3D
 1. - Restricción del desplazamiento a un eje
 2. - Restricción del desplazamiento a un plano
2. Giro 3D
 1. - Restricción del giro a un eje
3. Alineación 3D
 1. - Alineación de objetos en 3D
 2. - Para alinear dos objetos en 3D
4. Simetría
 1. - Reflexión en simetría 3D
5. Matriz 3D
6. Comprobación de modelos 3D para localizar interferencias
7. Cortar sólidos y superficies
8. Creación de sólidos a partir de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. EDITAR SÓLIDOS, SUPERFICIES Y MALLAS

1. Editar sólidos
 1. - Métodos para crear objetos compuestos
 2. - Modificación de aristas de objetos 3D
 3. - Modificación de caras
 4. - Cuerpo

2. Editar superficies
 1. - Recorte
 2. - Alargamiento
 3. - Empalme de Superficies
 4. - Edición de superficies NURBS
 5. - Esculpir superficie
 6. - Convertir superficie en Malla
3. Editar mallas
 1. - Suavizar más
4. 3.2 Suavizar Menos
 1. - Refinar Malla
 2. - Poner Pliegue
 3. - Quitar Pliegue
 4. - Dividir cara
 5. - Extruir Cara
 6. - Fusionar Cara
 7. - Girar Cara
 8. - Cerrar Agujero
 9. - Contraer Cara

UNIDAD DIDÁCTICA 9. UNIDAD DIDÁCTICA MATERIALES E ILUMINACIÓN

1. Materiales
 1. - Explorador de materiales
 2. - Editor de materiales
 3. - Organización de los materiales
 4. - Aplicación de materiales a objetos y caras
2. Iluminación
 1. - Parámetros de Iluminación
 2. - Crear una luz puntual en el flujo de trabajo de iluminación estándar
 3. - Crear una luz puntual en el flujo de trabajo fotométrico
 4. - Focos
 5. - Luz distante
3. Sol y Cielo
 1. - Para generar Sol y Cielo

UNIDAD DIDÁCTICA 10. UNIDAD DIDÁCTICA EFECTOS, ANIMACIONES Y RENDERIZACIÓN

1. Fondo
2. Animaciones
 1. - Paseo y Vuelo
 2. - Cámara y Trayectoria
3. Render
 1. - Administrador de valores predefinidos de modelización
 2. - Ventana Render
 3. - Región Render

¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

¡Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 +57 601 50885563

 formacion@euroinnova.com

 www.euroinnova.edu.es

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By
EDUCA EDTECH
Group